|  |
| --- |
| FPT POLYTECHNIC |
| **DỰ ÁN 1** |
| NGÀNH LẬP TRÌNH MÁY TÍNH (LẬP TRÌNH MOBILE) |



|  |
| --- |
| HÀ NỘI 2018 |

|  |
| --- |
| GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: NGUYỄN VĂN THẦY |
| SINH VIÊN THỰC HIỆN |
| 1. Nguyễn Văn Trò 1 (PS12345), Trưởng nhóm |

MỤC LỤC

[1 Phân tích 2](#_Toc520132211)

[1.1 Hiện trạng 2](#_Toc520132212)

[1.2 Yêu cầu hệ thống 2](#_Toc520132213)

[1.3 Use case 2](#_Toc520132214)

[2 Thiết kế 2](#_Toc520132215)

[2.1 Mô hình triển khai 2](#_Toc520132216)

[2.2 Thiết kế CSDL 2](#_Toc520132217)

[2.2.1 Sơ đồ quan hệ thực thể 2](#_Toc520132218)

[2.2.2 Thiết kế chi tiết các thực thể 2](#_Toc520132219)

[2.3 Thiết kế giao diện 2](#_Toc520132220)

[2.3.1 Sơ đồ tổ chức giao diện 2](#_Toc520132221)

[2.3.2 Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ 2](#_Toc520132222)

[3 Thực hiện viết mã 2](#_Toc520132223)

[3.1 Viết mã tạo CSDL 2](#_Toc520132224)

[3.1.1 Tạo CSDL 2](#_Toc520132225)

[3.1.2 SQL truy vấn và thao tác 2](#_Toc520132226)

[3.1.3 Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê 2](#_Toc520132227)

[3.2 Lập trình JDBC 3](#_Toc520132228)

[3.2.1 Lớp hỗ trợ 3](#_Toc520132229)

[3.2.2 Model class - Các lớp mô tả dữ liệu 3](#_Toc520132230)

[3.2.3 DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu 3](#_Toc520132231)

[3.3 Viết mã cho ứng dụng 3](#_Toc520132232)

[3.3.1 Xử lý Form X 3](#_Toc520132233)

[3.3.2 Xử lý Form Y 3](#_Toc520132234)

[4 Kiểm thử 3](#_Toc520132235)

[4.1 Kiểm thử form X 3](#_Toc520132236)

[4.2 Kiểm thử form Y 3](#_Toc520132237)

[5 Đóng gói và triển khai 3](#_Toc520132238)

[5.1 Hướng dẫn chuyển đổi jar thành exe 3](#_Toc520132239)

[5.2 Hướng dẫn cài đặt triển khai 3](#_Toc520132240)

[5.3 Hướng dẫn sử dụng phần mềm 3](#_Toc520132241)

# Phân tích

## Hiện trạng

- Hiện trạng thị trường : Tiến hành phân tích, đưa ra thống kê thực trạng thị trường khi chưa có sản phẩm của nhóm

- Nếu làm thuê 1 ứng dụng cho doanh nghiệp thì nêu thực trạng vấn đề của doanh nghiệp

## Yêu cầu hệ thống

- Chốt danh sách các chức năng MÀ giải quyết các vấn đề nêu ở phần 1.1

- Phần mềm : Danh sách các chức năng

- Phần cứng : Danh sách yêu cầu về máy móc, môi trường để triển khai và chạy dự án này tham khảo link : <https://support.rockstargames.com/articles/203428177/Grand-Theft-Auto-V-PC-System-Requirements>

## Use case

- Yêu cầu : vẽ sơ đồ Use case bằng phần mềm, ko sử dung Paint, Photoshop hay các phần mềm vẽ tay khác

- Vẽ 1, 2 sơ đồ tùy theo dự án

# Thiết kế

## Mô hình triển khai

- FlowChart Mobile : sử dụng các phần mềm vẽ, ko sử dụng các phần mềm vẽ tay như Paint. Photoshop …

- Sơ đồ chức năng : sử dụng sơ đồ Mindmap hoặc mô hình tương đương thể hiện cấu trúc của ứng dụng

## Thiết kế CSDL

### Sơ đồ quan hệ thực thể

- Sử dụng phần mềm vẽ chuyên nghiệp ko tự vẽ tay, kẻ bảng trong word.

### Thiết kế chi tiết các thực thể

- Kẻ bảng và giải thích các cột trong bảng thiết kế phần 2.2.1

## Thiết kế giao diện

- Chụp lại ảnh màn hình và lồng khung điện thoại. Sử dụng site có sẵn, ko tự chụp <https://developer.android.com/distribute/marketing-tools/device-art-generator>

- Giải thích giao diện phía bên cạnh mỗi hình, lưu ý : đánh số các màn hình

### Sơ đồ tổ chức giao diện

### Thiết kế giao diện cho các chức năng nghiệp vụ

#### Thiết kế Form X

#### Thiết kế Form Y

# Thực hiện viết mã

## Viết mã tạo CSDL

### Tạo CSDL (Giải thích code)

- Tham chiếu các đoạn mã quan trọng như câu lệnh khởi tạo DB, kết nối …

- Không tham chiếu các đoạn mã tự sinh như câu lệnh set, get trong model, khai báo biến …

### SQL truy vấn và thao tác

#### SQL đối với Bảng 1

#### SQL đối với Bảng 2

### Các thủ tục lưu tổng hợp thống kê

#### Procedure 1

#### Procedure 2

## Lập trình JDBC

### Lớp hỗ trợ

#### Lớp tiện ích X

- Các thư viện bên ngoài nếu có

#### Lớp tiện ích Y

### Model class - Các lớp mô tả dữ liệu

#### Model 1

- Giải thích các lớp dữ liệu như SinhVien, GiaoVien, Oto … trong dự án

#### Model 2

### DAO Class - Các lớp truy xuất dữ liệu

#### Lớp DAO làm việc với Bảng 1

- Bỏ qua vì giải thích ở phần trên rồi

#### Lớp DAO làm việc với Bảng 2

## Viết mã cho ứng dụng

### Xử lý Form X

### Xử lý Form Y

# Kiểm thử

- Tạo 1 bảng liệt kê các chức năng trên ứng dụng và tiến hành kiểm thử, ghi nhận lại kết quả

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nội dung | Kết quả thực tế | Kết quả mong muốn | Hiện trạng | Thời gian | Tester |
| Tại màn hình Login, ấn đăng nhập nhưng không nhập gì | Bị Crash app | - Hiển thị thông báo người dùng nhập dữ liệu | Fail | 04/12/2019 | HuyNH |
|  |  |  |  |  |  |

# Đóng gói và triển khai

- Link source code

- Link file apk đóng gói hoặc link CH Play nếu có

- Link hướng dẫn sử dụng (video)

- Viết 2 trang hướng dẫn sử dụng phần mềm